

PROIEKTUAREN CANVAS-A

IZENBURUA: KLAS, KLAS, emozioak eszenara!

KONPETENTZIAK



- Hizkuntza-komunikazioa.
- Gaitasun digitala.
- Ikasten ikasi.
- Gizartekoak eta zibikoak.
- Kontzientzia eta kultura-adierazpenak.
- Zientziaren eta teknologiaren arloko oinarrizko gaitasunak.

HELBURUAK



Emozioek betetzen duten funtzioa eta emozioak adieraztearen, autorregulatzearen eta bizi-egoera desberdinetara egokitzearen garrantzia ulertzea, garapen pertsonal, intelektual eta sozioafektibo egokia lortzeko.

EBALUAZIOA



- Prozesu, azken produktu eta ikasketa kooperatiboarena.
- Auto-, ko- eta hetero-ebaluazioa.
- Errubrikak, kontrol-zerrendak, behaketa eta ikaskuntzaren Emoegunkaria.

GALDERA GIDARIA



Emozioek lagun diezagukete ikasten eta gozatzen ikasten ari garela?

AZKEN ERRONKA



Emozioei buruzko bideo bat egitea: Emotrailerra.

ZEREGINAK



- Emozioen collagea.
- Burmuinaren funtzionamenduari buruzko mapa mentala.
- Glosarioa.
- Emozio-neurgailua, biografia emozionala eta kontakizuna.
- KLAS emozioen horma-irudia.
- Narrazio-gidoia eta storyboard.
- Emoegunkaria.

BALIABIDEAK



- Sekuentziako edukiak.
- Teknologikoak: Internet, bideo eta audio editoreak, lankidetzarako tresnak, bloga...
- Ikasgelako kudeaketa emozionalerako tresnak.
- Banakako eta taldeko zereginak kudeatzeko baliabideak.

NOLA LAN EGIN



- Banaka.
- 4/5 laguneko talde kooperatiboak.
- Ikasgelako taldea.

TENPORALIZAZIOA



22 saio, alor hauetan: Natura-zientziak, Gizarte-zientziak, Gaztelania, Hizkuntza, Arte-hezkuntza eta Gorputz-hezkuntza.

Iconos diseñados por freepik, Smashicons y Vectors Market para flaticon.com