

PROIEKTUAREN CANVASa

Izenburua: Indarrak ikertzen

KONPETENTZIAK



- Matematikarako konpetentzia eta zientzia eta teknologiarako oinarrizko konpetentziak (CMTC)
- Hizkuntza-komunikazioa (CCL)
- Ikasten ikastea (CPAA)
- Ekimena eta espiritu ekintzailea (CSC)
- Konpetentzia sozialak eta zibikoak (CSC)
- Kultura-kontzientzia eta -adierazpenak (CEC)

HELBURUAK



- Ikerketak egitea naturan azaltzen diren indarrei buruz. Horretarako, metodo zientifikoa eta zientziaren berezko estrategiak eta balioak aplikatzea.
- Lanak egitea ikertutakoaren inguruko ondorioekin.

EBALUAZIOA



Hainbat proposamen:

- Ikaskuntza-hausnarketak.
- Edukiak eta porfoliak balioesteko eskalak.
- Autoebaluazioa
- Koebaluazioa

ERRONKAK



- **Indarrak eta bektoreak**
 - Indarrak eta haien izaera bektoriala
 - Ezinezko perspektibak
 - Indar bakoitzak bere bikotearekin
- **Kontaktu-indarrak**
 - Hookeren sekretua
 - Gomarik erresistenteena
 - Tentsio-indarrak
 - Konpresio- eta tortsio-indarrak
- **Distantziara egiten diren indarrak**
 - Iman flotatzaileak
 - Indar misteriotsuak
- **Grabitate-indarra**
 - Grabitazio unibertsalaren legea
 - Grabitatea modelatzen
 - Mugikorrarekin, grabitatea kalkulatzeko
- **Indarren aplikazioak**
 - Makinak
 - Zabua.
 - Euste-puntuarekin jolasten
 - Indarren historiak

BALIABIDEAK



- Laborategia
- Simulazioak eta jokoak.
- Irakurgaiak eta lan-txantiloak
- Multimedia baliabideak (web-orriak, bideoak)

IKASTURTEA: DBH.ko 2º maila

GAIA: Fisika eta kimika

ATAZAK



- Laborategiko ikerketak: indar-mota desberdinak
- Indar, bektore eta lege nagusien simulazioak
- Indar motei eta makinei buruzko jokoak
- Indar baten uneari eta grabitateari buruzko manipulazio-jarduerak
- Indarren aplikazioari buruzko irakurketak

TALDEKATZEA



- 4 ikasleko taldetan
- Binaka
- Banaka.
- Ikasgela osoa batera

DENBORAREN ANTOLAKETA



Gelako 30 saio

Iconos diseñados por freepik, Smashicons y Vectors Market para flaticon.com