

PROIEKTUEN CANVAS-A

Izenburua: Higidura ikertzen

KONPETENTZIAK



Matematikarako kompetentzia eta zientzia eta teknologiarako oinarrizko kompetentziak (CMTC)
Hizkuntza-komunikazioa (CCL)
Ikasten ikastea (CPAA)
Ekimena eta espiritu ekintzailea (CSC)
Kompetentzia sozialak eta zibikoak (CSC)
Kultura-kontzientzia eta -adierazpenak (CEC)

IRAKANKUNTZA-HELBUURUAK



- Zientziaren estrategia eta balio propio erabiltzea.
- Metodo zientifikoaren bidez ikerketak egitea eta ebidentzia fisikoan oinarritutako erabakiak hartzea.
- Ikertutakoaren ondorioekin lanak egitea.
- Gorputzen higidura interpretatzea indarrekin erlazionatuz.

EBALUAZIOA



Hainbat proposamen:

- Ikaskuntza-hausnarketak
- Edukiak balioesteko eskalak eta portfolioa
- Autoebaluazioa
- Koebaluazioa

ERRONKAK



- **Gorputzen higidura**
Hegan noa
Lasterketa-animaliak
- **Abiadura**
Azkar zabilta? Zenbateraino?
Nork ordainduko du isuna?
- **HZU**
Ibilian frogatzen da higidura
HZU: simulazioa
mejor cacao
- **Abiadura-aldaketak**
Laguntzen al du fisikak trafiko-istripuak murrizten?
Gainazal labainkorrak
Indarra eta azelerazioa
Truko itzelak
Autotxoak

BALIABIDEAK



- Laborategia
- Multimedia baliabideak (web orriak, bideoak...)
- Txantiloiak eta lan-koadernoak

MAILA: DBH 2.maila

IKASGAIA Fisika eta Kimika

ZEREGINAK



- Laborategian, jolastokian, ikasgelan nahiz etxean egiteko ikerketak, higiduraren zxenbait alderdi jorrazteko (ibilbidea, aldiuneko abiadura eta batez besteko abiadura, azelerazioa, marruskaduraren eragina higiduran...).
- Erabakiak hartzea ebidentzia zientifikoetan oinarrituz: bide-segurtasunari buruzko eztabaida.
- Truko itzelak, Newtonen legeetan oinarrituak.
- Aplikazio batekin lan egitea eta auto bat eraikitzea.
- Simulazioekin lan egitea.

TALDEKATZEAK



- Lau ikasleko taldeak, binaka, banaka eta ikasgela osoa batera.

IRAUPENA



32 saio