

PROIEKTUAREN CANVAS-a

MAILA: Lehen Hezkuntzako 4. maila

IZENBURUA: ARTEmatikaMENTE

IKASGAIA: Diziplinartekoa

KONPETENTZIAK



- Hizkuntza-komunikazioa.
- Zientzia, teknologia eta matematikarako konpetentziak
- Konpetentzia digitala.
- Ikasten ikasi.
- Gizarterako eta herritartasunerako k.

ARAZO EGOERA



Ikusi duzu zure ingurua irudi geometrikoz beteta dagoela?

BALIABIDEAK



- Sekuentziako edukiak.
- Teknologikoak: Internet, blog-a, elkarlanerako tresnak...
- Bideoa grabatzeko aplikazioak
- Banakako eta taldeko zereginak kudeatzeko baliabideak.

HELBURUAK



- Ezagutza matematikoa garatzea eguneroko bizitzan
- Ezagutza artistikoak aplikatzea errealitatea behatzean.
- IKTak erabiltzea ulertzeko eta komunikatzeko.
- Talde kooperatiboetan lan egitea.

AZKEN ERRONKA



- Arte- eta matematika-lanen erakusketa.
- Erakusketaren bideo-erreportajea

NOLA LAN EGIN



- Banaka.
- 4/5 laguneko talde kooperatiboak.
- Ikasgelako taldea.

EBALUAZIOA



- Prozesu, azken produktu eta ikasketa kooperatiboarena.
- Auto-, ko- eta hetero-ebaluazioa.
- Errubrikak, kontrol-zerrendak, behaketa eta ikasketa-egunerokoa.

ZEREGINAK



- Ibilbide matematikoa planifikatzea
- Irudi geometrikoekin mosaiko bat egitea.
- Hainbat artelan aztertzea
- Erakusketa bat antolatzea
- Bideo erreportaje bat grabatzea

TENPORALIZAZIOA



19 ikas-saio