

REGLAS DEL JUEGO

Jugar a Diseña tu sociedad es muy sencillo.

Número de jugadores: 4-7 jugadores.

Objetivo del juego: Cada equipo tendrá que intentar crear la mejor sociedad posible. Esta rivalizará por el título de "Mejor mundo posible" con las sociedades creadas por los demás grupos.

Mecánica del juego:

Preparación:

Poned el tablero sobre la mesa y armaos bien de lápices (sí, mejor lápices que bolígrafos pues es posible que vayáis cambiando vuestra manera de pensar a medida que avanza el juego y ya sabéis que rectificar es de sabios).

Abrid el sobre azul (personajes) y repartid al azar uno a cada uno. Guardad las que sobren.

Poned el sobre rojo (derechos) al lado del tablero pero no saquéis todavía el material. Cada jugador lee en voz alta su personaje e interioriza bien las características de su nueva personalidad. Deberéis intentar defender sus intereses durante todo el juego.

Los turnos:

Cada turno se sacará una carta de derecho. Una vez se ha leído, comienza a trabajar la comunidad de investigación. Siguiendo los intereses de vuestros personajes debéis llegar a un consenso acerca de cómo regular ese derecho, cómo protegerlo y asegurarlo y si queréis limitarlo de alguna manera.

Pensad que cuando otro derecho entre en contradicción con uno anterior siempre podéis volver a limitar o especificar los primeros que salieron (lo de usar lápices era buena idea, ¿verdad?).

Al terminar todos los turnos de todos los equipos se pondrán en común las sociedades y entre todos se elegirá quién ha logrado crear la mejor sociedad. Para ello se seguirá la ficha que os entregará la profesora al finalizar el juego.

¡Suerte y a disfrutar!

Hobbes, Locke y Rousseau.