

IZENBURUA: **Trukoa dauka!**

IKASGAIA: Diziplinar-tekoa

KONPETENTZIAK



- Hizkuntza-komunikazioa.
- Konpetentzia digitala.
- Gizarterako eta herritartasunerako k.
- Kontzientzia eta kultura-adierazpena
- Ikasten ikasi.

GALDERA GIDARIA



Inoiz desengainua eragin al dizu produkturen baten publizitate-kanpainak? Ba al dago trukoa duen kanpainarik?

BALIABIDEAK



- Sekuentziako edukiak.
- Teknologikoak: Internet, blog-a, elkarlanerako tresnak...
- Jarduerak egiteko lan-txantiloiak.

HELBURUAK



- Hitzezko eta hitzik gabeko lengoaiak transmititutako edukiak baloratzea.
- Ingurune elementuak identifikatzea.
- Testuak sortzea, hizkuntza idatzia eta ikusizko elementuak erabiliz.
- IKTak erabiltzea elkar ulertzeko eta komunikatzeko.
- Lankidetzaren onurei buruzko kanpaina egitea eta lehen hezkuntzako bigarren mailako aurrean aurkeztea

AZKEN ERRONKA



Lankidetzaren onurei buruzko kanpaina egitea eta lehen hezkuntzako bigarren mailako aurrean aurkeztea

NOLA LAN EGIN



- Banaka.
- 4/5 laguneko talde kooperatiboak.
- Ikasgelako taldea.

EBALUAZIOA



- Prozesu, azken produktu eta ikasketa kooperatiboarena.
- Auto-, ko- eta hetero-ebaluazioa.
- Errubrikak, kontrol-zerrendak, ituak, behaketa eta ikasketa-egunerokoa.

ZEREGINAK



- Publizitate-kanpainak aztertu.
- Elkarrizketak egin ikasleei eta jolastokian duten portaera behatu.
- Lortutako datuak aztertu.
- Lankidetzaren elementuak definitu.
- Kanpaina prestatu.
- Kanpaina gauzatu.

DENBORA-BANAKETA



22 ikas-saio