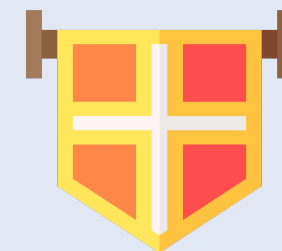




# Ámbito sociolingüístico

## 2º ESO



### Viaje a la Edad Media

#### Viaje a la Alta Edad Media

Juegos que aglutinan los aprendizajes adquiridos: lapbook, juego de "Quién es quién", bingo y dominó medieval.

**Historia:** El fin del Imperio Romano y la Alta Edad Media.

**Lengua:** Textos narrativos, descriptivos y expositivos

#### Viaje a la Plena Edad Media

Juegos que recopilan los aprendizajes adquiridos: sopas de letras y crucigramas, pasapalabra medieval, concurso "Atrapa un maravedí" y yincana final.

**Historia:** La Plena Edad Media.

**Lengua:** Textos argumentativos y expositivos. La situación lingüística en la península durante la Plena Edad Media. El género dramático

#### Viaje a la Baja Edad Media

Juegos para repasar y afianzar los aprendizajes adquiridos: tabú o el juego de las palabras prohibidas, story cubes, wordle y escape room o BreakOutEdu bajomedieval.

**Historia:** La Baja Edad Media.

**Lengua:** Textos narrativos de diferentes géneros: libros de viajes, cómics y romances narrativos.