

## RÚBRICA GLOBAL DEL PROYECTO

Nombre del alumno o alumnos: \_\_\_\_\_

ASPECTOS	3 NOTABLE	2 SUFICIENTE	1 ESCASO
<b>LEEMOS Y HABLAMOS SOBRE LITERATURA (25%)</b>			
1. Lee los textos propuestos y comprende su sentido.			
2. Los interpreta y comenta relacionándolos con sus propias experiencias.			
3. Participa en los debates y expresa ideas y opiniones relevantes y con actitud constructiva.			
4. Elabora el “knolling literario” tomando decisiones sobre los diferentes elementos del mismo.			
<b>CONOCEMOS LA ÉPOCA, LOS MOVIMIENTOS Y LOS AUTORES (25%)</b>			
5. Reconoce las características básicas de las tendencias y autores trabajados.			
6. Realiza comentarios de los textos seleccionados con una adecuada utilización de conceptos literarios.			
7. Elabora el vídeo explicativo completando las tareas asignadas.			
<b>ESCRIBIMOS TEXTOS DE INTENCIÓN LITERARIA (15%)</b>			
8. Planifica y realiza la actualización y transformación del texto elegido en una escena teatral, tomando decisiones sobre los diferentes elementos de la misma.			
9. Realiza una representación de la escena respetando los elementos propios del género.			
10. Revisa y mejora su trabajo aplicando estrategias de autoevaluación y de coevaluación..			
<b>ORGANIZAMOS Y DIFUNDIMOS LA CÁPSULA DEL TIEMPO (5%)</b>			
11. Participa en la organización de la cápsula del tiempo aportando ideas para su realización.			



<b>REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE (10%)</b>			
12. Reconoce lo aprendido así como las dificultades a lo largo del proyecto.			
13. Toma decisiones sobre las tareas.			
14. Completa el “semáforo de mi aprendizaje” reflejando sus progresos a lo largo del proyecto.			
<b>TRABAJO EN EQUIPO (10%)</b>			
15. Colabora de manera eficaz en la realización de las actividades.			
16. Participa de manera activa en el trabajo en equipo.			
17. Ayuda a sus compañeros/as cuando lo necesitan.			
<b>COMPETENCIA DIGITAL (10%)</b>			
18. Utiliza las fuentes de información propuestas.			
19. Usa, de forma eficaz, estrategias para la búsqueda y selección de información.			
20. Usa de manera eficaz aplicaciones digitales para elaborar los distintos productos digitales.			

