

RÚBRICA GLOBAL DEL PROYECTO

Nombre del alumno o alumnos: _____

ASPECTOS	3 NOTABLE	2 SUFICIENTE	1 ESCASO
EL CURIOSO IMPERTINENTE (20%)			
1. Lee los textos propuestos, comprende su sentido y los relaciona con sus propias experiencias.			
2. Participa en los debates y expresa ideas y opiniones relevantes y con actitud constructiva.			
3. Consulta los vídeos propuestos realizando un adecuado seguimiento de su contenido.			
4. Interviene en la creación de un desenlace para la novela completando las tareas asignadas.			
EL VERDUGO DE SU ESPOSA (20%)			
5. Interviene en las actividades de creación y en los juegos propuestos.			
6. Participa en las conversaciones sobre temas de actualidad utilizando argumentos convincentes.			
7. Realiza comentarios de los textos seleccionados con una adecuada utilización de conceptos literarios.			
8. Colabora en la exposición de una presentación sobre el tema dado completando las tareas asignadas.			
BORDADOS (15%)			
9. Participa en la creación de textos para los dibujos utilizando limitaciones creativas.			
10. Lee los fragmentos propuestos e identifica los recursos narrativos y recursos gráficos utilizados.			
11. Planifica el collage y toma decisiones sobre sus diferentes elementos.			
CREAMOS NUESTRO CÓMIC (15%)			



12. Interviene en la planificación del contenido de acuerdo con las pautas proporcionadas.			
13. Participa en todas las fases de elaboración del boceto aplicando lo aprendido hasta el momento.			
14. Colabora en la versión final del cómic cuidando su presentación.			
REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE (10%)			
15. Completa el "Diario de aprendizaje" reflejando sus progresos a lo largo del proyecto.			
16. Reconoce lo aprendido, así como las dificultades a lo largo del proyecto.			
17. Revisa y mejora su trabajo aplicando estrategias de autoevaluación y de coevaluación.			
TRABAJO EN EQUIPO (10%)			
18. Colabora de manera eficaz en la realización de las actividades.			
19. Participa de manera activa en el trabajo en equipo.			
20. Ayuda a sus compañeros/as cuando lo necesitan.			
COMPETENCIA DIGITAL (10%)			
21. Utiliza las fuentes de información propuestas.			
22. Usa, de forma eficaz, estrategias para la búsqueda y selección de información.			
23. Usa de manera eficaz aplicaciones digitales para elaborar los distintos productos digitales.			

